



Welkom!

Teacheesy Training for Adviseurs

.../.../2018 at XXXXX, XX

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/> or send a letter to Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA



Kennismaking

- Naam, plaats
- Werkzaamheden
- Mijn connectie met FACEnetwork
 - Weet je wat FACEnetwork is?
- Mijn connectie met Teacheesy
- ..
- ..



Doelen van deze training

- Bekend raken met de inhoud van de Europese Hygiëncode
- Begrijpen hoe producenten deze code kunnen gebruiken bij de opzet van hun eigen Kwaliteits Management Systeem Management System
- Kunnen onderbouwen van de werkwijze van kleinschalige producenten
- Bekend raken met de 'tools' die beschikbaar zijn voor de opzet van een Kwaliteits Management Systeem
- Vormen van een netwerk van adviseurs die goed bekend zijn met de Europese Hygiëncode
- Feedback krijgen over deze training en de 'tools'



Opzet van deze training

- Introductie
- Presentatie van de hygiënecode, geschiedenis, geest, principes
- Gevarenanalyse en preventie
- Per sectie van de code:
 - Belangrijkste boodschap voor producenten
 - Introductie van 'tools'
- Praktische oefeningen:
 - Case studies, bedrijfsbezoeken



DAG 1 - programma



DAG 2 - programma



Kennismaking deelnemers

- Wie ben je?
- Waar kom je vandaan?
- Wat zijn je werkzaamheden?
- Voor welk type bedrijven werk je? Wat voor bedrijven heb je vooral in jouw regio? (diersoort, regionale producten, ervaren of juist beginnende producenten)
- Heb je ervaring met de huidige nationale hygiëncode?



Opzet van deze presentatie

- Presentatie van de belangrijkste onderwerpen van de code



Opzet van deze presentatie

- Presentatie van de belangrijkste onderwerpen van de code





Opzet van deze presentatie

- Presentatie van de belangrijkste onderwerpen van de code



= Tool beschikbaar: uitgebreide Power Point presentatie, informatieblad, registratie formulier, video, oefening, spel, achtergrond informatie

x.x = sectie van de code.nummer van de tool